

Pyang Pyung: Sebuah Komposisi Karawitan

Anon Suneko¹

Institut Seni Indonesia Yogyakarta

ABSTRAK

Karya seni “*Pyang Pyung*” ini merupakan apresiasi seni musik gamelan Jawa yang sesungguhnya tidak statis, namun tetap dapat dikembangkan seiring kemajuan zaman. Minoritas *kêmpyang* dalam instrumen gamelan merupakan potensi yang diolah sehingga karya ini merupakan wujud dari keinginan penulis untuk menunjukkan makna subyektif dari benda yang begitu kecil sehingga bisa membawa potensi luar biasa sebagai subyek seni dalam penciptaan musik. Adanya polaritas dan estetika antara *siliran* dan musikalitas *kêmpyung* sebagai jenis kombinasi dua nada, dipandang oleh penulis sebagai dua titik menarik kontras dalam dinamika penciptaan karya seni, terutama komposisi karawitan. *Kêmpyang* dan *kêmpyung* adalah dua bentuk kombinasi nada yang bisa disesuaikan untuk saling melengkapi dan keduanya berperan dalam membangun dinamika musik gamelan melalui efek suara dan karakter yang mampu diciptakan. Keduanya merupakan potensi dari substansi dasar musikal karawitan dimana kontras setiap efek suara yang nampaknya seimbang sesuai dengan persepsi estetika penyajian dan orientasi penulis melalui penciptaan komposisi musik yang menggabungkan kedua kombinasi seperti dua hal berlawanan yang saling melengkapi dalam keseimbangan harmoni komposisi musik nusantara.

Kata kunci: *kêmpyang; siliran; kêmpyung; gamelan Jawa*

ABSTRACT

Pyang Pyung: A Gamelan Composition. *The music artwork of “Pyang Pyung” is a matter of music appreciation in which Javanese gamelan music is not static, but it can still be developed as time advances. The minority of Kempyang role in gamelan instruments is potential that is processed in such a way that this work is a manifestation of the author wishes to point out the subjective meaning of a small object that could bring out the tremendous potential as subjects of art in the music creation. The existence and aesthetic polarity between siliran and kêmpyung musicality as two kinds of the tone combination, are seen by the author as two interesting points which are contrast in the dynamics of creating the works of art, especially Javanese gamelan music. Kêmpyang and kêmpyung are two forms of tone combination that can be aligned to complement each other and are both instrumental in establishing the dynamics of the gamelan music through sound effects and character that are able to create. Both of them are parts of the basic substance of the musical potential in which the contrast of each sound effect appears to be balanced in accordance with the presentation of aesthetic perception and orientation of the author through the creation of a musical composition that combines both combinations such as two opposites that complement to each other in the balance of harmony of an archipelago of musical composition.*

Keywords: *kêmpyang; siliran; kêmpyung; Javanese gamelan music*

Pendahuluan

Munculnya karya baru komposisi karawitan yang inovatif, kreatif, bahkan

unik tidak harus berawal dari hal yang rumit atau kompleks, namun sebuah karya seni yang baru dapat tercipta melalui pemaknaan baru terhadap kekayaan substansi dalam

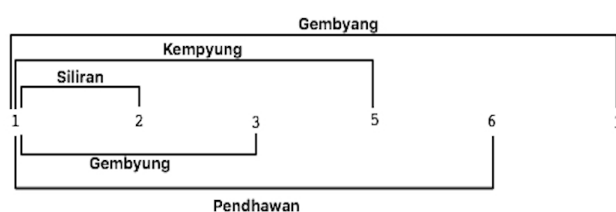
¹ Alamat korespondensi: Prodi Karawitan, Institut Seni Indonesia Yogyakarta. Jln. Parangtritis Km. 6,5 Sewon, Yogyakarta. E-mail: anonsuneko@gmail.com. HP: 0274375380

seni karawitan tradisi, sejalan dengan kemajuan intelektualitas dan tingkat apresiasi yang selalu berkembang. *Pakem* sebagai wujud kristalisasi pola-pola baku sekaligus tuntunan dalam pelestarian seni karawitan dapat dipandang sebagai sesuatu yang melahirkan *sense of art* bagi para seniman melalui berbagai interpretasi dan sumber inspirasi karya seni.

Perpaduan dua nada dalam gamelan sebagai bagian kecil dalam seni karawitan berkaitan erat dengan teknik permainan *ricikan tabuh kalih* seperti *gènder*, *bonang*, dan *gambang* dalam orientasi nilai estetis dalam musikalitas gamelan. Perpaduan dua nada diklasifikasikan menurut perbedaan jarak antara dua nada dalam gamelan yang meliputi: (a) *Gèmbyang*, merupakan pola perpaduan dua nada yang berjarak empat nada; (b) *Pèndhawan*, adalah pola perpaduan dua nada yang berjarak tiga nada; (c) *Kèmpyung*, merupakan pola perpaduan dua nada yang berjarak dua nada; (d) *Gèmbung*, yakni pola perpaduan dua nada yang berjarak satu nada; dan (e) *Siliran*, merupakan pola perpaduan dua nada yang kedudukannya berurutan sehingga tidak ada jarak di antara kedua nada tersebut (Gambar 1).

Konsep-konsep seperti di atas telah menarik beberapa peneliti dan seniman untuk meneliti atau membuat karya. Beberapa di antaranya adalah penelitian Prasetya (2006) mengenai *Gembyang* dan *Kempyung* dari perspektif fisika bunyi. Berdasarkan penelitiannya disimpulkan bahwa suara *gembyang* dan *kempyung* nyaman didengarkan karena bunyi tersebut menghasilkan efek pelayangan yang oleh pendengar Jawa dirasakan nyaman dan enak didegar (Prasetya, 2006). Sementara itu dalam wujud karya seni, Subawa (2007) telah membuat komposisi karawitan *Salah Gumun*. Komposisi ini diolah dari bunyi instrumen yang dihasilkan oleh *Siliran*.

Siliran menghasilkan efek bunyi khas yang salah satunya bisa diciptakan melalui *tabuhan* instrumen *kèmpyang* sebagai salah satu penanda



Gambar 1. Perpaduan dua nada

struktur / kolotomik suatu gending. Bunyi *kèmpyang* dan *kèthuk* yang bergantian secara periodik merupakan bagian dari *padhang-ulihan*, tanya-jawab musikal serta aksentuasi yang diekspresikan bersama-sama dengan instrumen *kènong*, *kèmpul*, *siyem* dan *gong*.

Kèmpyung sebagai salah satu bentuk kombinasi dua nada menghasilkan efek bunyi yang secara kualitatif lebih harmonis hasil perpaduannya sehingga aplikasi pola kombinasi ini lebih sering dijumpai dalam teknik instrumen *tabuh kalih* maupun alternatif garap.

Polaritas eksistensi dan estetis musikalitas antara *siliran* dan *kèmpyung* sebagai dua pola perpaduan nada, dipandang oleh penulis sebagai kontras dua hal yang menarik dalam bangunan dinamika sajian karya seni musik khususnya gamelan Jawa.

Kèmpyang yang terbentuk melalui perpaduan nada *nèm* dan *barang* dapat diterapkan dalam ketiga *pathèt* dalam laras pelog yakni: *pathèt lima*, *pathèt nèm*, dan *pathèt barang*, memunculkan kontras musikal dalam struktur kolotomik suatu gending. *Kèmpyung* diterapkan secara lebih beragam dalam harmonisasi pada wilayah ritme, melodi, maupun teknik permainan instrumen *ngajèng/ tabuh kalih*. Melalui efek suara yang harmonis, *kèmpyung* mampu ditempatkan pada nada-nada *seleh* atau titik berat nada sehingga keberadaannya lebih sering dirasakan dalam harmoni musik karawitan.

Kèmpyang dan *kèmpyung* merupakan dua bentuk perpaduan nada yang dapat disejajarkan untuk saling melengkapi dan sama-sama berperan dalam membangun dinamika dalam musik karawitan melalui efek bunyi, maupun karakter yang mampu dimunculkan. Keduanya merupakan bagian dari substansi dasar dalam karawitan yang pada kenyataannya sekarang kurang diekspose bahkan hanya dianggap tidak penting bahkan atau *sèpele*.

Minoritas peran instrumen *kèmpyang* dalam orientasi estetis musikalitas karawitan tradisi Jawa memotivasi gagasan penulis untuk menciptakan suatu karya seni komposisi karawitan *Pyang Pyung*, penggalan suku kata terakhir dari *kèmpyang* dan *kèmpyung* sebagai subjek penciptaan karya seni musik.

Karya musik ini akan mempresentasikan lintas peran *kêmpyang* yang semula hanya merupakan disonansi pada ruang-ruang kecil dalam sektor kolotomik gending ke peran yang lebih luas melalui optimalisasi potensi efek *kêmpyang*. *Kêmpyang* dan *kêmpyung* sebagai bentuk perpaduan harmonis yang saling melengkapi keberadaannya dalam menciptakan titik keseimbangan baru sebagai alternatif orientasi estetis musikalitas dalam komposisi karawitan.

Landasan Penciptaan

Dasar penulisan musik karawitan terdiri atas tiga tingkatan sebagai berikut: (1) Penulisan musik dengan menggunakan medium tradisi dan idiom tradisi; (2) Penulisan musik dengan menggunakan medium tradisi tetapi dengan idiom baru; (3) Penulisan musik dengan menggunakan medium baru dan idiom baru (Hastanto, 1997). Karya komposisi karawitan "*Pyang Pyung*" ini digarap dengan menggunakan medium tradisi dan idiom baru. Gamelan sebagai medium tradisi akan menjadi media utama penulis dalam pengungkapan ekspresi yang dalam penggarapannya akan mengembangkan idiom tradisi sekaligus menggabungkan idiom baru untuk menciptakan nuansa lain dari suatu karya komposisi karawitan.

Prabot garap dalam konvensi karawitan tradisi adalah perangkat lunak (*software*) yang sifatnya imajiner yang ada di benak seniman *pengrawit*, baik berwujud gagasan atau vokabuler yang telah lama terbentuk oleh tradisi. Rahayu Supanggah menyebut teknik, pola, irama dan laya, laras, pathet, konvensi dan dinamik sebagai prabot garap (Supanggah, 2009: 224). Keseluruhan elemen garap tersebut merupakan dasar penggarapan perpaduan dua nada yang sekaligus merupakan refleksi gagasan maupun vokabuler yang dimiliki penulis baik tradisi maupun modern dalam suatu presentasi estetis musikalitas.

Referensi gending-gending Jawa, *céngkok*, *wilédan* dalam beberapa teknik permainan instrumen garap merupakan salah satu landasan penciptaan menempatkan gamelan sebagai bahan dasar yang akan digarap dalam sebuah karya komposisi karawitan.

Landasan dalam presentasi karya musik gamelan yang dikembangkan dengan idiom baru ini dapat digali salah satunya melalui pendalaman teknik mengaransemen tingkat dasar seperti: *filler* (isian), *repetisi* (pengulangan), *augmentasi* (pelebaran), *diminusi* (penyempitan), *imitasi* (peniruan), *sekuen* dan *elise* (pengurangan). Pendalaman unsur musikal yang meliputi ritme, melodi, dan harmoni disesuaikan dengan kebutuhan abstraksi struktur dalam komposisi karawitan. Ritme merupakan elemen waktu dalam musik yang dihasilkan dari durasi serta aksen. Pola ritme adalah salah satu aspek dari struktur dasar musik yang meliputi antara lain *batteri rhythmic*, *tone colour*, dan *acent*. Pola ritme merupakan salah satu wujud sebagai pedoman cara memainkan struktur ritme dari keseluruhan aspek ritme yang bersifat kompleks (Salim, 2010).

Beberapa referensi, metode, serta pengalaman estetis yang diaplikasikan ke dalam garapan musik yang bermedia tradisi sehingga percampuran itu akan membantu pembentukan karakter karya musik yang mampu merepresentasikan karakter individual penulis.

Konsep Penyajian

Komposisi karawitan *Pyang Pyung* menggunakan format sajian mandiri sehingga penyajiannya tanpa berkaitan dengan seni pertunjukan lain. Presentasi pengembangan kedalaman estetis musikalitas ini menggunakan media utama gamelan dengan percampuran idiom tradisi dan modern sebagai alternatif pengembangan format musik komposisi karawitan yang inovatif dan berorientasi pada nuansa kekinian. Laras Slendro menjadi alternatif laras yang dipilih sebagai media penjelajahan kedalaman estetis musikal pada pola *kêmpyang* dan *kêmpyung* dalam karawitan. Adapun instrumen yang digunakan dalam karya ini meliputi: *Gènder barung*, *Gènder pênêrus*, *Slèntêm*, *Këndang agèng*, *Këndang batangan*, *Kètipung*, *Gambang*, *Sitèr*, *Rèbab* (dua buah), *Saron* (2 buah), *Kèthuk*, *kênong*, *Kèmpul*, *Suwukan*, dan *Gong*, *Viola*, *Flute*, *Bonang Barung*, *Bonang Pênèmbung*, *Maracas*, *Triangle*.

Konsep perwujudan karya musik ini mengacu pada asas substansi aksidensif dimana pola-pola baku dalam kaidah tradisi diberi ornamen-ornamen tanpa menghilangkan identitas substansi tradisi. Ornamen-ornamen diwujudkan dari idiom-idiom modern seperti olah ritme atau sukat, pengembangan, pemendekan, pengulangan, dan lain sebagainya dengan menyisakan identitas yang masih dapat dilacak melalui penginderaan audien.

Sebagai bagian dari bentuk seni pertunjukan maka sajian karya ini didukung oleh tata teknis pementasan yang meliputi tata setting panggung dalam kaitannya dengan penempatan instrumen yang menyelaraskan nilai fungsi dan peran, kenyamanan dan estetika visual, penerapan konsep tata lampu *general lighting*, tata busana pemain yang disesuaikan dengan nuansa musik yakni Jawa modern.

Proses Penciptaan

Proses perwujudan karya berjudul *Pyang Pyung* ini melalui serangkaian proses yang terdiri dari empat tahapan yakni: eksplorasi, eksperimentasi, aplikasi, dan tahap penyajian.

1. Eksplorasi

Potensi serta eksistensi perpaduan dua nada *siliran* dan *kêmpyung* diamati melalui pengamatan data-data auditif pada rekaman sajian gending Jawa, pengamatan secara langsung maupun melalui eksplorasi langsung penulis pada instrumen gamelan sesuai dengan kebutuhan.

Efek bunyi *siliran* yang kurang harmonis dihadirkan melalui perpaduan dua nada berdampingan merupakan elemen penting pembentuk dinamika sajian musik karawitan meskipun dalam porsi yang minimalis. Dalam pemikiran penulis yang memandang minimalisasi peran disharmonis dalam karawitan sebagai sebuah potensi, keseimbangan yang terbentuk dari penonjolan *siliran* merupakan cara alternatif yang dapat digunakan untuk menciptakan rasa baru didunia penciptaan komposisi karawitan.

2. Eksperimentasi

Penulis berimajinasi tentang komparasi efek bunyi, karakter, intensitas, potensi dua pola perpaduan nada sebagai dua hal yang berlawanan namun sebenarnya saling melengkapi keberadaannya dalam suatu kerangka komposisi karawitan. Pada tahap berikutnya penulis mengadakan serangkaian eksperimen melalui ricikan *gèndèr* untuk mencari alternatif pertemuan dua nada yang akan dilibatkan dalam mempresentasikan karya musik ini.

Penggunaan ricikan gender sebagai alternatif media yang dapat mewakili lebih dari satu oktaf laras *sléndro* bertujuan untuk mencapai efektivitas improvisasi beberapa kemungkinan perpaduan nada-nada. Melalui improvisasi, seseorang diberikan kebebasan dalam mengolah maupun menentukan apa saja yang menjadi pilihannya, melepaskan ikatan yang membelenggu untuk bebas bergerak, merentangkan gagasan yang ada dalam idenya untuk mengepaskan sayap berkelana atas kemauan idenya, dan mengembangkan pikirannya untuk menuju alam bebas tidak terikat dalam satu ikatan. Kebebasan melakukan berbagai alternative baik pada instrumen yang akan digunakan dalam merealisasikan karya atau-pun mencoba hal-hal baru dari berbagai macam kemungkinan (Warsana, 2012).

Di dalam komposisi ini penulis mencoba menerapkan beberapa cara untuk menciptakan nuansa unik dari sebuah garapan komposisi karawitan. Tabuhan *kempyang* dalam garap komposisi laras *slendro* merupakan hal di luar kebiasaan karena biasanya tabuhan *kempyang* hanya berlaku pada permainan gamelan pada laras pelog sehingga terciptalah perpaduan efek-efek *siliran* dan *kêmpyung* yang memberi warna khas pada garapan ini. Selain itu, penerapan kontras laras seperti yang terjadi pada permainan gamelan *slendro* pada gamelan juga menjadi strategi penulis dalam menciptakan karakter unik garapan ini. Meskipun gemelan yang digunakan berlaras *sléndro*, akan tetapi vokalnya tidak berlaras *sléndro*, bisa berlaras *degung*, *madenda*, *mandalungan*, atau bahkan bisa multi-laras yakni campuran semua laras yang terdapat dalam karawitan Sunda (Saepudin, 2015).

gender (debyang-debyung):

i 6 i 6 i 6.5 .5.5 6
 321 2612 .321 2612 .321 235 621 6

Pada bagian di atas permainan *maracas* dan *triangle* menjadi bagian dari abstraksi keteraturan pola ritme *tabuhan kempul* dan *suwukan*.

Pada bagian II penulis menggunakan media perpaduan dua nada *siliran* melalui suara tabuhan instrumen kempyang sebagai disharmoni untuk membentuk kontras dari warna musikal bagian I. Motif lagu pokok yang diaktualisasikan melalui instrumen *sitêr* dan *flute* merupakan hasil olah musikal dari gagasan yang diilhami oleh *cengkok nduduk agêng* pada instrumen *gênder* yang dikembangkan dengan teknik pelebaran gatra serta pemberian isian-nada pada bagian tengahnya, maka terwujudlah suatu motif lagu yang lebih panjang.

Gambang sebagai *back sound*:

561561561561561561561561561561
 356356356356356356356356356356356

Abstraksi melodi pokok (*siter dan flute*):

...2356.6.6.63.2 ...2356.6.6.2i.6
 ...6i23.3.3.i5.6...6i23.3.3i.6.2
 56i656i656i656i2..3..2i23..2.i.6
 56i656i656i656i2..3..2i23..2.i.6
 666iiii2222iiii666666.....0

Bagian III mempresentasikan nada-nada siliran melalui media beberapa instrumen yakni gong, suwukan, dan *kempyang* yang dilagukan secara bersama-sama. Syair vokal yang bersumber dari perspektif Sastra Laras terhadap dua nada penyusun *kempyang*, serta permainan salah satu sekaran kendang tradisi yang dibunyikan pada sisi *kempyang*-nya (bunyi sisi *bem* dihilangkan).

6 6 5 6 i . 6 i 6 5 3
 ra- sa
 5 3 5 6 6 . . . 5 3 . 2 1 .
 wu jud
 2 3 2 1 3 5
2 1 3 . . 2 1 5 . i 6 i 2
 a- mu - jud ke ra- sa- 6 . 5 6 i . 6 5 1 2 3 ...5 3 2 1 5 6
 ning wu- jud ra- sa

Sêkaran këndangan kapang-kapang êncot:

k o o o o d b o d b o b b o d p l o b . p l l p t

Dengan pengembangan melalui pemberian isian, pengurangan, pemendekan dan penambahan aksentuasi maka terciptalah motif *këndangan* yang lebih abstrak seperti berikut ini:

selingan isian kendang:

..l oo . .l.l t.t .l.o .oo
 .kt .l.o t t t o .l. .l.l t

Bagian ini diteruskan dengan olah garap berbagai perpaduan dua nada yang dibawakan melalui instrumen gender dengan latar belakang pola ritme suwukan dibalut dengan suara duet siter yang memainkan *cengkok* gantungan *nêm*. Permainan *gênder* dengan sukat 6/8 yang menampilkan keterampilan pemain pada hampir semua bentuk perpaduan dua nada melalui pengembangan *cengkok Jarik Kawung* sebagai salah satu idiom klasik yang turut dipresentasikan dalam bagian ini.

Gênder:

66 .2 .6 .3 . . 61 .2 .5 .3 . . 66 61.1 .1 6 . 6 .5 6 65 6 .
 66 61 .1 .1 6 . 6 .5 6 65 6 . 65 .3 .2 .1 . 3 6 . 0

këndang:

b b t .b . . b b t .b . .
 b b t .b .t p l b b t .b .t p l
 b b t .b .t p l b p l .p .p .p .t p t . b

Bagian IV sebagai bagian klimaks dari komposisi *Pyang Pyung* menampilkan potensi perpaduan nada *siliran* sebagai hasil eksperimentasi instrumen pencon dalam pola ritme tertentu. Pada bagian ini, kempul, gong, dan kempyang ditempatkan sebagai *pemangku* irama, sedangkan masing-masing pemain yang lain menabuh dua

